

# Участники игры

1 этап
2 этап
3 этап
4 этап
5 этап
6 этап
7 этап
8 этап
9 этап
10 этап

Место для вырезанных из конверта марок

Документ-эстафета

# Следопытский

## МАРШРУТ



# 10.000 КМ

по родной стране

ИГРА ЧИТАТЕЛЕЙ ЖУРНАЛА



## Условия игры

Игра заключается в том, чтобы этот ДОКУМЕНТ-ЭСТАФЕТУ БЫСТРЕЕ ПЕРЕСЛАТЬ НЕ МЕНЕЕ ДЕСЯТИ РАЗ на расстояние не менее 10 000 километров.

Начинающий игру читатель должен ответить на контрольные вопросы и ответы послать в редакцию журнала. А этот документ-эстафету, заполнив графу первого этапа, ОТПРАВИТЬ В ЛЮБОМ НАПРАВЛЕНИИ другу, приятелю, знакомому, живущему НЕ БЛИЖЕ ЧЕМ НА ТЫСЯЧУ КИЛОМЕТРОВ (проверяй по географической карте). Заполняя графу этапа, пиши имя, фамилию, свой адрес и возраст разборчиво.

Вопросы предлагаются такие, что на них сразу не ответишь. Надо сперва поискать, разузнать, уточнить то, что знаешь сам, покопаться в книгах, поговорить со знатоками своего края. НАДО СТАТЬ СЛЕДОПЫТОМ.

Тот, кто получит этот следопытский документ по почте от вступившего в игру товарища, тоже отвечает на вопросы и посылает ответы в редакцию. Затем заполняет графу очередного этапа (рядом наклеивает марку, вырезанную со штампом из конверта, в котором документ пришел к нему) И ОТПРАВЛЯЕТ ЭСТАФЕТУ ДАЛЬШЕ НА РАССТОЯНИЕ НЕ МЕНЬШЕ ТЫСЯЧИ КИЛОМЕТРОВ в любом направлении.

Если знакомого адресата за тысячу километров нет, узнай любой адрес у друга, у приятеля и впиши его в графу участников, по своему этапу.

Получивший письмо на десятом этапе отправляет документ-эстафету прямо в „Уральский следопыт“ вместе с ответами на вопросы, проверив по карте, набирается ли 10 000 километров маршрута. Если десять тысяч не выходит, делай еще один этап.

Особенно не спеши, игра рассчитана на много дней. Чем вдумчивее ты отнесешься к каждому вопросу, чем подробнее разузнаешь все, связанное с ним, тем ценнее будет твой ответ. Письмо в редакцию и документ-эстафету своему товарищу отправляй одновременно (почтовые штампы на вырезанных марках скажут о датах прохождения эстафеты).

Наиболее интересные ответы на вопросы будут печататься в „Уральском следопыте“. Документ-эстафета, что вернется в редакцию раньше всех, пройдя по родной стране 10 000 километров, установит следопытскую десятку победителей игры. Три первых следопытских десятки будут награждены подарками и значками активиста журнала „Уральский следопыт“.

## Контрольные вопросы

1. Назови три достопримечательности вашего района. Чем они интересны?
2. Назови героя Великой Отечественной войны, живущего в вашем районе. Какая у него боевая награда? Кратко опиши его подвиг.
3. Кто и каким подвигом прославился в вашем районе после войны?
4. Разузнай, когда создана первая комсомольская ячейка в вашем районе. Кто были ее организаторы?
5. Напиши три пословицы или поговорки, бытующие в вашем районе. От кого ты их слышал?
6. Какое твое самое любимое изречение?
7. Объясни название улицы, на которой ты живешь, и двух ближних улиц.
8. Какую книгу о покорении космоса ты недавно прочитал, и чем она тебе понравилась.
9. На какую приманку и какую рыбу ловят в ваших краях?
10. Кратко опиши самый веселый случай в твоей жизни.